



Vaqueros LIGA 7

REGLAS (Adulto)

Las Reglas de Juego de FIFA se aplicarán a todos los grupos de edad con las siguientes excepciones:

1. El tamaño del campo, las marcas y el tamaño del objetivo (6.5'x18.5 ') serán modificados.
2. Ligas de adultos jugarán 7 contra 7 (6 jugadores de campo y 1 portero)
3. Se requiere un mínimo de 5 jugadores (4 jugadores de campo y 1 portero) para comenzar un juego.
4. Los balones de juego (tamaño 5) serán provistas por **Vaqueros LIGA 7**.
5. El equipo local figura primero en el cronograma y cambiará en caso de un conflicto de color jersey.
6. Los juegos consistirán en mitades de 2x25 minutos (reloj en funcionamiento) con un descanso de medio tiempo máximo de 5 minutos. El reloj del juego comenzará a la hora programada de inicio.
7. The **BUILD OUT LINE** (diagrama abajo) se usará para indicar dónde se pueden llamar las ofensas de fuera de juego. Los jugadores **NO PUEDEN** ser penalizados por una infracción fuera de juego entre la línea media y la **BUILD OUT LINE**. Los jugadores **PUEDEN** ser penalizados por una infracción fuera de juego entre **BUILD OUT LINE** y la línea de goal.
8. Se permite un pase de "dos líneas" (a diferencia de las reglas de indoor).
9. Los porteros no pueden despejar o lanzar patadas a la pelota, al oponente se le otorgará un tiro libre indirecto en la línea de área de penalización (12 yardas) más cercana al punto de la infracción. El equipo contrario debe estar a 8 yardas del balón en todos los reinicios.
10. Los juegos tendrán dos (2) árbitros. Cada equipo es responsable de pagar una tarifa de árbitro (\$ 20 por equipo) al **CAMPEÓN DE CAMPO** antes del juego. La falta de pago para el árbitro dará lugar a una tarifa de \$ 100 y se debe pagar antes del próximo juego. **SOLAMENTE EFECTIVO**.
11. Si se emite una tarjeta roja (roja directa o 2 amarillas), el jugador infractor recibirá una suspensión automática de UN (1) juego y pagará una multa de \$50. El Comisionado de la liga revisará el informe del juego y puede suspender al jugador por juegos adicionales. Esto también se aplica a los entrenadores.
12. Cada equipo debe enlistar a todos los jugadores en su Roster de **TeamSideline**. Todos los jugadores deben firmar en línea **Vaqueros LIGA 7 Waiver Form** Los jugadores pueden ser verificados para una posible verificación de la lista con identificación con foto. Las listas están limitadas a 12 jugadores y se **BLOQUEAN** después del cuarto juego.
13. Los jugadores no pueden usar joyas o sombreros de béisbol. Gorros (clima frío) están permitidos.
14. zcontinuación) frente al banco de cada equipo. El jugador que sale del campo debe hacerlo en el área técnica antes de que el sustituto pueda ingresar al campo de juego. Las sustituciones de portero se deben realizar en paros en juego cuando tu equipo esté en posesión.
15. Los entrenadores / gerentes no pueden abandonar su **TECHNICAL AREA** durante el juego a menos que un jugador esté lesionado. Se permite un **MÁXIMO** de dos (2) **COACHES** (o 1 entrenador y 1 mánager) en el banco.
16. Se perderá un derecho si un equipo no puede alinear un total de 5 jugadores (4 + GK) después de 10 minutos desde el inicio del juego mientras el reloj está funcionando.
17. Se requiere que un equipo tenga jerseys de color con números permanentes. NO se permiten números de TAPE. Los porteros no necesitan un número y deben usar un color diferente (o chaleco de scrimmage).
18. **NO METAL STUDS**. Tacos moldeados o zapatos de césped **SOLAMENTE**. Todos los jugadores deben usar espinilleras.
19. Los equipos de COED deben tener un mínimo de tres (3) jugadores FEMENINAS en el campo en todo momento. Se perderá un derecho si un equipo COED no puede alinear un total de 5 jugadores (4 + GK, 2 jugadores deben ser FEMENINAS) después de 10 minutos desde el inicio del juego. Los equipos pueden jugar a uno de los jugadores FEMENINAS como portero.
20. NO habrá jugadores menores de edad permitidos en ligas específicas por edad (mayores de 30 años o mayores de 40). TODOS los jugadores deben cumplir con los requisitos de edad de la liga para el primer juego programado. Ningún jugador podrá registrarse en más de un equipo dentro de la misma liga.



OFSIDE modificado y Sustituciones de Jugadores

No hay **OFSIDE** entre la línea de mitad de camino y la **BUILD OUT LINES**

Todas las sustituciones se realizan sobre la marcha desde el **TECHNICAL AREA** frente al banco de cada equipo

